

THE HOBBIT™

AN UNEXPECTED JOURNEY

STRATEGY BATTLE GAME

Moria y Angmar, actualización oficial, versión 1.2

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, en ocasiones publicamos nuevas versiones de nuestras reglas, que requieren modificar las versiones anteriores de nuestros suplementos. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros. Cuando se hacen cambios se actualiza el número de la versión, y los cambios de la última versión se destacan de color **magenta**. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

Esta actualización se divide en tres secciones: Erratas, Actualizaciones y F.A.Q.s. (preguntas frecuentes en inglés). Las Erratas corrigen los errores del libro mientras que Actualizaciones modifican las reglas del suplemento para que estén de acuerdo con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. Siempre estamos encantados de responder a nuevas dudas, así que puedes enviarnos tus preguntas (en inglés) a:

gamefaqs@gwplc.com

A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

ERRATAS

Pág. 24 – Reina de las Arañas, Veneno

Cambia el efecto de la regla especial por:

"Una Reina de las Arañas debe repetir cualquier tirada para Herir fallida cuando propine golpes en la fase de Combate. Ten en cuenta que esto no se aplica a Ataques de Potencia Brutal."

ACTUALIZACIONES

Siempre que alguna regla especial de una miniatura indique que consultes "el reglamento principal" o "el manual de reglas", debes consultar el manual de reglas de *El Hobbit: Un Viaje Inesperado*™. Cualquier Héroe con poderes mágicos debe usar las reglas para cada uno de sus poderes tal y como se explican en el manual de reglas de *El Hobbit: Un Viaje Inesperado*™. También podrán gastar libremente puntos de Poder para lanzar las versiones más potentes de esos poderes utilizando la Canalización Heroica.

Pág. 22 – Dragón de las Cavernas, Fauces.

Al inicio del segundo párrafo, añade la siguiente frase: "Fauces es un Ataque de potencia brutal."

Pág. 28 – Morador de la Oscuridad, Poder asesino.

Al final del párrafo, añade la siguiente frase: "Desgarro es el único Ataque de poder brutal que permite a un Morador de la oscuridad recuperar una herida de esta manera"

F.A.Q.s

Encontrarás todas las preguntas referentes a partidas a puntos en las F.A.Q.s del documento correspondiente al Manual de reglas de *El Hobbit: Un Viaje Inesperado*™.

Mejoras opcionales

P: ¿Puedes dar a las miniaturas como los Númenóreanos Negros, los Guerreros Haradrim o los Guerreros Elfos de los Bosques más de una mejora con título (por ejemplo, ¿puede un Guerrero Elfo de los Bosques ser mejorado a Exiliado de Noldorin y también a Guardia del Bosque Negro)? (varias págs.)

R: No.

Añadir aliados, ¡Resistid!

P: ¿Puede una tirada exitosa de ¡Resistid! hecha por un Héroe en una partida de guerra afectar a los chequeos de Valor de los guerreros de una partida de guerra aliada? (pág. 6)

R: Sí.

Héroes de Moria

P: ¿Si un Chamán de Moria ha lanzado la versión canalizada de Furia, los Orcos de Moria superarán las salvaciones especiales de Destino debido a Furia con un 4+, en caso de que Gróbblog esté vivo gracias a su Corona de Mithril? (pág. 17)

A: No.

P: Si un Chamán de los Escudos Negros de Gundabad rompe el arma de una miniatura, puede dicha miniatura usar a partir de ese momento un escudo si el arma era un arco o un arma a dos manos? (pág. 19)

R: Sí.

P: ¿Un Dragón de las Cavernas gana el bonificador por Ataque adicional cuando carga? (pág. 22)

R: No.

P: ¿Si una Reina de las Arañas genera Larvas arácnidas durante un Movimiento heroico, las larvas arácnidas se benefician de dicho Movimiento heroico? (pág. 24)

R: No.

P: ¿La Reina de las Arañas obtiene el bonificador de carga de caballería cuando carga estando en terreno difícil? (pág. 24)

R: No. Las reglas de la Reina de las Arañas indican que se mueve a toda velocidad a través de terreno difícil, pero eso no crea ninguna excepción a las reglas de carga.

P: ¿Se pueden lanzar las Larvas arácnidas si la Reina de las Arañas ya ha sido objeto de una carga ese turno? (pág. 24)

R: No, tal como se indica solo pueden ser usadas durante su propio movimiento.

P: ¿Se pueden lanzar Larvas arácnidas durante el movimiento que sigue a una acción de Combate heroico? (pág. 24)

R No, solo durante la fase de Movimiento del juego

Guerreros de Moria

P: si una miniatura está bajo los efectos de la regla especial Masa cegadora de una Bandada de murciélagos y esa miniatura también Finta, ¿cómo afecta esto al atributo de Combate de la miniatura? (pág. 26)

R: El atributo de Combate de la miniatura se reduce a la mitad por la regla especial Masa cegadora y luego se reduce 1D3 más por usar el golpe especial Fintar.

P: ¿Si tienes Huargos Salvajes en tu ejército, puede un Orco montar en uno de ellos y convertirse así en una miniatura de caballería? Y en caso afirmativo, ¿puede montar sobre un Huargo Jefe Salvaje? (pág. 28)

R No a ambas preguntas.

P: Si un Morador de la Oscuridad Arroja una miniatura como parte de un Ataque de Potencia Brutal, ¿recupera una Herida a consecuencia de su regla especial Poder asesino si muere la miniatura arrojada y/o cualquier otra miniatura a la que ésta atraviese? (pág. 28)

R: No.

Héroes de Angmar

P: Si el Rey Brujo de Angmar utiliza su Puñal de Morgul en el turno en el que carga mientras va montado sobre un caballo/caballo con barda, ¿todos sus ataques de ese turno cuentan como ataques de Puñal de Morgul? (pág. 31)

R: Sí.

P: ¿El Puñal de Morgul del Rey Brujo de Angmar puede usarse junto con sus Ataques de Bestia Alada y sus atributos de Fuerza? En caso afirmativo, cuando gana un combate y derriba a su oponente, ¿sus 6 Ataques se benefician de las reglas especiales del Puñal de Morgul? (pág. 31)

R: No. Si quieres usar el Puñal de Morgul, debes usar los valores de Fuerza y de Ataques del Rey Brujo, aunque aún podrá doblar sus Ataques si el oponente ha sido derribado.

P: ¿Cómo interactúa la habilidad Anular fortaleza del Señor de la Carroña con la regla especial Resistente a la Magia? (pág. 32)

R: La regla especial Resistente a la Magia no requiere gastar puntos de Voluntad, así que la proximidad del Señor de la Carroña no tendrá ningún efecto.

P: Si Gûlavhar, el Terror de Arnor, Arroja una miniatura como parte de un Ataque de Potencia Brutal, ¿recupera una Herida a consecuencia de su regla especial Hambre inmortal si muere la miniatura arrojada y/o cualquier otra miniatura a la que ésta atraviese? (pág. 33)

R: No.

P: ¿Pueden las Sombras y Espectros combinar sus respectivas reglas especiales Espadas de los Hombres Muertos / Filos espectrales con un golpe especial? (pág. 34/36)

R: No.

Guerreros de Angmar

P: ¿Puede usarse la regla En ellos brilla una luz tétrica para mover a una miniatura enemiga de modo que deje de estar trabada con una miniatura amiga? (pág. 36)

R No.

Última actualización octubre 2014