

THE HOBBIT™

AN UNEXPECTED JOURNEY

STRATEGY BATTLE GAME

Reinos de Los Hombres, actualización oficial, versión 1.2

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, en ocasiones publicamos nuevas versiones de nuestras reglas, que requieren modificar las versiones anteriores de nuestros suplementos. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros. Cuando se hacen cambios se actualiza el número de la versión, y los cambios de la última versión se destacan de color **magenta**. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

Esta actualización se divide en tres secciones: Erratas, Actualizaciones y F.A.Q.s. (preguntas frecuentes en inglés). Las Erratas corrigen los errores del libro mientras que Actualizaciones modifican las reglas del suplemento para que estén de acuerdo con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. Siempre estamos encantados de responder a nuevas dudas, así que puedes enviarnos tus preguntas (en inglés) a:

gamefaqs@gwplc.com

A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

ERRATAS

Pág. 17 – Héroe de Minas Tirith™, Faramir, Capitán de Gondor.
Añade a su perfil la regla especial Afinidad con los bosques.

Pág. 18 – Héroe de Minas Tirith, Madril, Capitán de Ithilien.
Añade a su perfil la regla especial Afinidad con los bosques.

Pág. 18 – Héroe de Minas Tirith, Damrod, Montaraz de Ithilien.
Añade a su perfil la regla especial Afinidad con los bosques.

Pág. 18 – Boromir, el Estandarte de Minas Tirith.
Cambia la segunda frase por:
"Si Boromir porta el estandarte de Minas Tirith, todas las miniaturas de la lista de ejército de Minas Tirith amigas a 3 UM o menos de él tienen un bonificador de +1 a su atributo de Combate."

Págs. 28 y 48 – Jinete de los Hombres Muertos, Perfil.
Cambia el perfil del Jinete de los Hombres Muertos por:

	Mov.	C	F	D	A	H	V
Jinete de los Hombres Muertos	6 UM	3/4+	3	8	1	1	6
Caballo	10 UM	0/-	3	4	0	1	3

Págs. 34 y 48 – Eorl el joven, perfil.
Cambia el atributo de Defensa de Eorl el joven a "7".

Pág. 34 – Guerreros de Rohan™, Jinetes de Rohan.
Añade la siguiente regla especial:

Reglas de la Partida de guerra de Rohan

Los jinetes de Rohan de partidas de guerra elegidas de la lista de ejército de Rohan no cuentan para el límite de arcos de tu ejército.

ACTUALIZACIONES

Siempre que alguna regla especial de una miniatura indique que consultes "el reglamento principal" o "el manual de reglas", debes consultar el manual de reglas de *El Hobbit: Un Viaje Inesperado™*. Cualquier Héroe con poderes mágicos debe usar las reglas para cada uno de sus poderes tal y como se explican en el manual de reglas de *El Hobbit: Un Viaje Inesperado™*. También podrán gastar libremente puntos de Poder para lanzar las versiones más potentes de esos poderes utilizando la Canalización Heroica.

f.a.q.s

Encontrarás todas las preguntas referentes a partidas a puntos en las F.A.Q.s del documento correspondiente al Manual de reglas de *El Hobbit: Un Viaje Inesperado™*.

Mejoras Opcionales

P: Las miniaturas como Númenóreanos Negros, Guerreros Haradrim o Guerreros Elfos de los bosques pueden tener más de una mejora basada en un título (por ejemplo: un Guerrero Elfo de los bosques puede convertirse en un Exiliado de Noldor que además es un Guardián del Bosque Negro)? (varias págs.)
R: No.

Añadir aliados, ¡Resistid!

P: ¿La tirada exitosa de ¡Resistid! de un Héroe en una partida de guerra afecta a los chequeos de Valor de los guerreros de una partida de guerra aliada? (pág. 6)
R: Sí.

Héroes de Minas Tirith

P: En escenarios como ¡Mantened la posición! y Reconocimiento, en los que se tira para ver si llegan tus partidas de guerra (o cuándo lo hacen), ¿se puede tirar primero por la partida de Madril para que el resto de tus partidas de guerra se beneficien del bonificador de +1 por su Experto en emboscadas? (pág. 18)
R: Sí.

P: ¿Puede un Caballero de la Torre Blanca blandir la Espada Blanca de Gondor como un arma a una mano y beneficiarse de su habilidad de causar el doble de Heridas? (pág. 20)
R: No.

Héroes de los Feudos

P: ¿Puede el ejército de los Muertos (Jinetes, Guerreros y Reyes de los Muertos) combinar su regla especial Espadas de los Hombres Muertos con un Golpe especial? (págs. 26, 28 y 29)

R: Sí.

P: Duinhir y los Arqueros del Valle de la Raíz Negra pueden repetir las tiradas para Herir fallidas al disparar contra Monstruos. ¿Si necesitaban, por ejemplo, un 6/5 para Herir podrían repetir la tirada de ambos dados? (pág. 28)

R: Sí.

Héroes de Rohan

P: Si el Cazador del Rey dispara contra una miniatura montada, ¿su regla Maestro arquero significa que, al determinar su le impacta al jinete o a la montura, sólo impactará a la montura con un resultado de 1? (pág. 34)

R: No exactamente. El jugador que controla al Cazador del Rey elige si está apuntando al jinete o a la montura. Con un resultado de 2+, superará el chequeo de En la trayectoria del disparo para impactarle al blanco que haya elegido.

P: Si el Cazador del Rey aniquila a un Héroe o un Monstruo en combate, también recupera toda su reserva de Poder? (pág. 34)

R: Sí.

Héroes de Arnor

P: ¿Afecta la regla especial Jefe de la Arnor olvidada de Aragorn a los Montaraces de Arnor? (pág. 38)

R: Sí.

P: Respecto a la regla especial Lazo de sangre, cuando dice que "el superviviente tiene que hacer todo lo posible por cargar cuanto antes a la miniatura que haya matado a su hermano", ¿esto implica declarar un Combate Heroico y gastar puntos de poder para matar enemigos si esto le permite cargar contra el asesino de su hermano? (pág. 38)

R: Sí.

P: Si Elladan y Elrohir se equipan con arcos élficos, ¿se siguen beneficiando de su regla especial Espadas gemelas? (pág. 38)

R: Sí.

Última actualización octubre 2014