

WARHAMMER 40,000 CODEX:

ELDAR

Actualización oficial para 7ª edición. Versión 1.0

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, en ocasiones publicamos nuevas versiones de nuestras reglas, que requieren modificar las versiones anteriores de nuestros suplementos. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros. Cuando se hacen cambios se actualiza el número de la versión, y los cambios de la última versión se destacan de color **magenta**. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

Esta actualización se divide en tres secciones: Erratas, Actualizaciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las Erratas corrigen los errores del libro mientras que Actualizaciones modifican las reglas del suplemento para que estén de acuerdo con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

ACTUALIZACIONES

Varias págs. – Psíquicos

Toda miniatura con la regla especial **Psíquico** o **Piloto psíquico** puede generar poderes de la disciplina Demonología además de cualquier otra especificada en su Entrada de la Lista de Ejército.

Pág. 28 – Runas de protección

Cambia la regla a:

“Un solo uso. El Vidente puede usarlas inmediatamente antes de que su unidad efectúe un chequeo de Rechazar a la Bruja para obtener un bonificador de +2 a ese chequeo.”

Pág. 30 – Ojo de tirador

Cambia el texto de este Poder de Exarca por:

“Esta miniatura tiene la regla especial Disparos de precisión y efectúa Disparos de precisión con un 5+ para Impactar en lugar de un 6.”

Pág. 39, 101 y desplegable de Referencia – Ataque perfecto

Cambia todas las menciones a la regla especial “Ataque perfecto” por la regla especial “Disparos de precisión”.

Pág. 95 – La Voz de la Muerte

Cambia “tu ejército” por “un Destacamento”. Añade “en ese Destacamento” al final de la frase.

ERRATAS

Pág. 65 – Pinza de escorpión

Añade el Tipo “Asalto 2” a la segunda línea del perfil.

Pág. 95 – Vidente, Opciones

Cambia el segundo punto por: “Un Vidente puede tener cualquiera de las siguientes: [...]”

Pág. 98 – Escorpiones Asesinos, Opciones

Cambia la mención a “Acechante” en el sexto punto por “Artero”.

Pág. 103 – Escuadrón de Bípodes de Combate, Opciones

Cambia el cuarto guión del segundo punto por:

“- Lanzamisiles Eldar con misiles plasma y estrella .. 15 pto.”

- Cualquier lanzamisiles Eldar también puede tener misiles antiaéreos..... 10 pto. cada uno”

Pág. 103 – Señor Espectral, Opciones

Cambia el segundo punto por:

- Puede tener un mandoble espectral..... 15 pto.”

Pág. 103 – Referencia, Poderes de Exarca

Cambia toda mención a “Acechante” por “Artero”.

Págs. 96, 97, 102, 104 – Guardianes de Defensa,

Guardianes de Asalto, Exploradores y Baterías de Apoyo Ira de Vault, Equipo

Cambia toda mención a “Armadura de plaquetas” por “Armadura de malla”.

Referencia – Perfiles, Armas a Distancia

Sustituye el perfil de la Tejedora de sombras por este:

| | Alcance | F | FP | Tipo |
|---------------------|---------|---|----|--|
| Tejedora de sombras | 48" | 6 | 6 | Pesada 1, Barrera, Área, Monofilamento |

F.A.Q.s

Ninguna.

Última actualización junio de 2014.