

WARHAMMER 40,000 CODEX:

MARINES ESPACIALES DEL CAOS

Actualización oficial para 7ª edición. Versión 1.0

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, en ocasiones publicamos nuevas versiones de nuestras reglas, que requieren modificar las versiones anteriores de nuestros suplementos. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros. Cuando se hacen cambios se actualiza el número de la versión, y los cambios de la última versión se destacan de color **magenta**. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

Esta actualización se divide en tres secciones: Erratas, Actualizaciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las Erratas corrigen los errores del libro mientras que Actualizaciones modifican las reglas del suplemento para que estén de acuerdo con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

ACTUALIZACIONES

Varias págs. – Psíquicos

Toda miniatura con la regla especial **Psíquico** puede generar poderes de la disciplina Demonología además de cualquier otra especificada en su Entrada de la Lista de Ejército.

Págs. 29, 104 – Comebrujas, reglas

Cambia “tirada de Rechazar a la Bruja” por “chequeo de Rechazar a la Bruja”.

Pág. 60 – Báculo negro de Ahriman, reglas

Cambia la segunda frase por: “Permite a Ahriman manifestar el mismo poder de fuego brujo hasta tres veces por fase Psíquica.”

ERRATAS

Pág. 35 – Apóstoles Oscuros, Reglas especiales, Demagogo

Cambia esta regla por: “Las unidades amigas de este Codex a 6” o menos de un Apóstol Oscuro, deben usar el Liderazgo de este último en vez del suyo propio.”

Pág. 61 – Typhus, Zombis de Plaga

Cambia la segunda frase por: “Los Zombis de Plaga son Cultistas del Caos con las reglas especiales Coraje, Lento y sistemático, No hay dolor y que no pueden elegir ninguna opción salvo añadir miniaturas a la unidad.”

Pág. 69 – Hacha de Furia Ciega, reglas

Añade antes de la primera frase: “Sólo miniaturas con la Marca de Khorne o Demonios de Khorne.”

Pág. 69 – Llave dimensional

Cambia la primera frase por:

“Cuando el portador mate a una miniatura enemiga en la subfase de Combate, puede liberar la energía de la Llave de inmediato”.

Pág. 91 – Nota en superíndice número 5.

Cambia por: “Sólo miniaturas con la Marca de Khorne o Demonios de Khorne.”

Pág. 97 – Exterminadores del Caos, Opciones, segundo punto

Cambia por: “Cualquier Exterminador del Caos puede elegir cualquiera de las tres siguientes opciones:”

Pág. 98 – Marines de Plaga, Cuchillo de plaga.

Añade la siguiente Nota del diseñador:

“Ten en cuenta que, a efectos de adquirir objetos de la sección **Armas de Combate** de la lista de equipo, el Campeón de Plaga puede sustituir su cuchillo de plaga del mismo modo que si fuera un arma de combate cuerpo a cuerpo.”

Pág. 99 – Marines Ruidosos, Equipo.

Añade: “Arma cuerpo a cuerpo (sólo el Campeón)”.

Pág. 99 – Marines Ruidosos, Opciones.

Cambia el tercer punto por:

“• Un Marine ruidoso puede sustituir su bólter por un amplificador sónico por 30 ptos./mini.
Si la unidad consta de diez o más miniaturas, un Marine Ruidoso adicional puede sustituir su bólter por un amplificador sónico por 30 ptos./mini.”

F.A.Q.s

P: ¿Necesita el Herrero de la Disformidad un 6 para Impactar si maldice con su regla especial Maestro de Mecanismos para maldecir a un Volador Acelerando (como si efectuase Disparos apresurados)? (pág. 34)

R: Sí.

P: ¿Cómo se determina el arco de visión del arma a distancia de un Dragón Infernal? (pág. 52)

R: Considera el arma a distancia del Dragón Infernal como un arma montada en el casco y mide la distancia y traza la línea de visión desde el cañón del arma.

P: ¿La Ascensión de la Marca del Caos de Abaddon le impide unirse a unidades amigas escogidas del Codex: Marines Espaciales del Caos que tengan una Marca del Caos? (pág. 57)

R: No.

P: ¿Se considera que una miniatura equipada con los pergaminos de Magnus que no comencase la partida como Psíquico, se convierte en Psíquico en el momento que adquiere uno o más poderes psíquicos adicionales por los pergaminos? Por ejemplo, un Apóstol Oscuro con la Marca de Tzeentch. (pág. 69)

R: Sí, la miniatura tendrá la regla especial Psíquico a partir de ese momento y se considera que tiene Nivel de Maestría 1.

Última actualización junio de 2014.