

WARHAMMER 40,000 CODEX: ASTRA MILITARUM

Actualización oficial para 7ª edición. Versión 1.1a

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, en ocasiones publicamos nuevas versiones de nuestras reglas, que requieren modificar las versiones anteriores de nuestros suplementos. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros. Cuando se hacen cambios se actualiza el número de la versión, y los cambios de la última versión de destacan de color **magenta**. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

Esta actualización se divide en tres secciones: Erratas, Actualizaciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las Erratas corrigen los errores del libro mientras que Actualizaciones modifican las reglas del suplemento para que estén de acuerdo con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

ACTUALIZACIONES

Varias págs. – Psíquicos

Toda miniatura con la regla especial **Psíquico** o **Hermanidad de psíquicos** puede generar poderes de la disciplina Demonología además de cualquier otra especificada en su Entrada de la Lista de Ejército.

Pág. 33 – Cadena de mando

Cambia la mención a “destacamento principal” por “ejército”.

ERRATAS

Pág. 37 – Equipo, Conscripts

Añade a la lista “granadas de fragmentación”.

Pág. 45 – Sentinels

Cambia el encabezamiento de los perfiles de los Sentinels por el correspondiente a los vehículos:

Blindaje

HA HP F BF BL BP I A PA

Pág. 94 – Infantry Squad, Opciones

Cambia el sexto punto por:

- “• Un Guardia Imperial restante que no haya elegido ninguna de las opciones anteriores puede sustituir su rifle láser por un objeto de la lista de **Armas especiales**.”

Pág. 96 – Veterans, Opciones

Cambia el sexto punto por:

- “• Hasta dos Veterans restantes que no hayan elegido ninguna de las opciones anteriores (tres, si ningún Veteran ha elegido el Lanzallamas pesado), pueden sustituir sus rifles láser por un objeto de la lista de **Armas especiales** cada uno.”

Pág. 99 – Militarum Tempestus Platoon

Añade la siguiente opción a las entradas de la Militarum Tempestus Command Squad y de los Militarum Tempestus Scions, bajo el cuarto punto:

- “ - Un Tempestus Scion equipado con vocoemisor puede sustituir su rifle láser sobrecargado por una pistola láser sobrecargada *gratis*”

Referencia – Equipo especial, escudo burdo

Cambia esta entrada por: “**Escudo burdo**: Otorga una salvación invulnerable de 5+ y permite repetir tiradas para Herir fallidas al resolver impactos de Martillo de furia.”

Referencia

Cambia el valor de Iniciativa del Tempestor Prime a 4.

F.A.Q.s

Ninguna.

Última actualización julio de 2014.