

WARHAMMER 40,000: ASALTOS A FORTALEZAS

Actualización oficial para 7ª edición, Versión 1.0

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, en ocasiones publicamos nuevas versiones de nuestras reglas, que requieren modificar las versiones anteriores de nuestros suplementos. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros. Cuando se hacen cambios se actualiza el número de la versión, y los cambios de la última versión se destacan de color **magenta**. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

Esta actualización se divide en tres secciones: Erratas, Actualizaciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las erratas corrigen los errores del libro mientras que Actualizaciones modifican las reglas del suplemento para que estén de acuerdo con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

ACTUALIZACIONES

Página 13 – Armas destructoras

No utilices las reglas de Armas destructoras ni la tabla de Armas destructoras que aparecen en este libro. En lugar de eso, utiliza las reglas de Armas destructoras que se describen en la sección Reglas especiales de *Warhammer 40,000: Las reglas*. Ignora los ejemplos que figuran en la parte inferior de esta página.

Página 14 – Diagrama de Armas de área apocalíptica
Ignora el diagrama mostrado en esta página. En su lugar, utiliza las reglas de armas de Área que se describen en la sección “Reglas especiales” de *Warhammer 40,000: Las Reglas*.

Página 14 – Detonación apocalíptica

No utilices las reglas de Detonación apocalíptica que aparecen en este libro. En su lugar, utiliza las reglas de Detonación apocalíptica que se describen en la sección de “Reglas especiales” de *Warhammer 40,000: Las Reglas*.

Página 15, 16, 17, 48

Ignora las reglas actualizadas de Edificios y consulta en su lugar las reglas de la sección “Edificios” de *Warhammer 40,000: Las Reglas*.

Página 41 – Elegir un ejército para Misiones de Guerra de asedio

Reemplaza el primer párrafo por el siguiente:

“Si juegas una Misión de Guerra de asedio, tu oponente y tu podéis incluir Destacamentos Defensores o Atacantes de Guerra de asedio como parte de un ejército veterano, dependiendo de vuestro papel en la misión. Todas las unidades elegidas como parte de un Destacamento Defensor o Atacante de Guerra de asedio deben pertenecer a la misma Facción (o no tener Facción). Estos Destacamentos no tienen ninguna Ventaja de mando, pero, por lo demás, funcionan como cualquier otro Destacamento, tal y como se describe en *Warhammer 40,000: Las Reglas*.”

Página 41 – Tablas de Organización de Fuerzas de Guerra de asedio

Ignora cualquier mención a Destacamentos Principales y Aliados.

Página 42, 44, 46 – Los ejércitos

Cambia el segundo y tercer párrafo de todas estas misiones por el siguiente texto:

“El ejército Atacante puede incluir Destacamentos Atacantes de Guerra de asedio, tal y como se describe en la página 41.

El ejército Defensor puede incluir Destacamentos Defensores de Guerra de asedio, tal y como se describe en la página 41.”

ERRATAS

Página 31 – Escudos de vacío proyectados

Añade lo siguiente al final de esta regla:

“Si un arma usa una plantilla o marcador e impacta sobre una o más unidades protegidas por una zona de escudo de vacío, ignora el número de impactos que causaría normalmente a esas unidades y, en su lugar, haz una tirada para Penetrar el escudo de vacío por cada plantilla o marcador que impacte, usando sus reglas y perfil normales.”

F.A.Q.s

Ninguna.

Última actualización junio 2014.