WARHAMMER 40,000 CODEX:
TIRÁNIDOS

Actualización oficial para 7º edición, Versión 1.0

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, en ocasiones publicamos nuevas versiones de nuestras reglas, que requieren modificar las versiones anteriores de nuestros suplementos. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros. Cuando se hacen cambios se actualiza el número de la versión, y los cambios de la última versión se destacan de color magenta. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

Esta actualización se divide en tres secciones: Erratas, Actualizaciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las Erratas corrigen los errores del libro mientras que Actualizaciones modifican las reglas del suplemento para que estén de acuerdo con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

ACTUALIZACIONES

Pág. 38 – Fuerzas de la Mente Enjambre
Añade en esta página:
"Todas las unidades descritas en este Codex pertenecen a la facción Tiránidos.'

Pág. 38, 104 – Pervertidor de la naturaleza
Cambia esta regla por la siguiente:
"Al inicio de cualquiera de tus fases de Movimiento, puedes elegir un Bosque retorcido a 12" o menos de tu Señor de la guerra. Ese Bosque retorcido se convierte en Terreno peligroso durante el resto de la partida."

Pág. 38, 104 – Nodo sináptico
Añade al final de la regla:
"En vez de eso, si tu Señor de la guerra no tiene la regla especial Criatura sináptica, gana dicha regla especial y tiene un alcance sináptico de 6"."

Pág. 39 – Buscar cobertura
Cambia la segunda frase de esta regla por la siguiente:
"En la fase de Disparo, la unidad puede Correr o disparar. Si la unidad dispara, las miniaturas en terreno abierto no pueden hacerlo (las miniaturas que estén en terreno abierto pero en contacto de peana con terreno de otro tipo de pueden disparar de forma normal)."

Págs. 44, 47, 59, 69 – Rastro de feromonas, Nube de esporas, Líder del Enjambre y Catalizador
Cambia toda mención a "de Tiránidos" y "del *Codex: Tiránidos"* por "de la facción Tiránidos".

Pág. 65, 105 – Lengua prensil
Cambia la regla especial "Tragar" por la regla especial "Disparos de precisión".

Pág. 69 – Dominación
Añade la siguiente frase al final de la regla de Dominación:
"Si el Psíquico no tiene la regla especial Criatura sináptica, gana dicha regla especial y tiene un alcance sináptico de 6" mientras dure este poder."

Pág. 96 – La Horda escurridiza
Cambia "tu ejército" por "un destacamento". Añade "en ese destacamento" al final de la frase.

ERRATAS

Pág. 105 – Perfiles, Armas a Distancia
Cambia toda mención a "Marcador" en la columna Alcance por "Plantilla".

F.A.Q.s

Ninguna.

Última actualización junio 2014.