

# WARHAMMER 40,000 CODEX: MARINES ESPACIALES

## Actualización oficial para 7ª edición, Versión 1.1

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, en ocasiones publicamos nuevas versiones de nuestras reglas, que requieren modificar las versiones anteriores de nuestros suplementos. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros. Cuando se hacen cambios se actualiza el número de la versión, y los cambios de la última versión se destacan de color **magenta**. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

Esta actualización se divide en tres secciones: Erratas, Actualizaciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las erratas corrigen los errores del libro mientras que Actualizaciones modifican las reglas del suplemento para que estén de acuerdo con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

### ACTUALIZACIONES

#### Varias págs. – Psíquicos

Toda miniatura con la regla especial Psíquico puede generar poderes de la disciplina Demonología además de cualquier otra especificada en su Entrada de la Lista de Ejército.

#### Pág. 77 – Tácticas de Capítulo

La primera frase debería ser:

“Cuando elijas un Destacamento de Marines Espaciales, elige uno de los Capítulos listados en esta sección.”

#### Pág. 77 – Aliados

Se debería sustituir por lo siguiente:

“Se pueden elegir Marines Espaciales en un Destacamento Aliado (ver pág. 122 de *Warhammer 40,000: Las Reglas*) incluso si tu Destacamento Principal contiene unidades de la facción Marines Espaciales dado que tienen unas Tácticas de Capítulo diferentes. Las unidades de esos Destacamentos se tratan como Hermanos de batalla.”

#### Pág. 115 – Mantener la posición

Reemplaza esta regla con “**Mantener la posición:** Si tu ejército incluye a Pedro Kántor, las unidades amigas de Veteranos de la Guardia de los Puños Carmesíes tienen la regla especial Objetivo asegurado (ver pág. 122 de *Warhammer 40,000: Las Reglas*).”

#### Pág. 125 – Minas de racimo

Cambia toda mención a “escenografía de área” por “escenografía de batalla”.

### ERRATAS

#### Pág. 125 – Munición Especial, Reglas

Añade al final de la primera frase: “hasta el inicio de su próxima fase de Disparo.”

#### Pág. 164 – Escuadra de mando, opciones

Añade la siguiente opción a esta lista:

“Cualquier Veterano puede elegir objetos de la lista de **Armas especiales**.”

#### Pág. 174 – Escuadra de motos

Cambia el primer punto por:

“Puede incluir hasta cinco Motoristas Marines Espaciales adicionales”.

#### Pág. 174 – Escuadra de motos, opciones

Añade la siguiente opción a esta lista:

“Cualquier miniatura puede reemplazar su pistola bólter por una espada sierra ..... *gratis*”

#### Pág. 175 – Cañón Tormenta, Tecnomarine artillero

Cambia el perfil de atributos del Tecnomarine artillero por el siguiente:

HA	HP	F	R	H	I	A	L	S
4	4	4	4	1	4	1	8	2+

### F.A.Q.s

Ninguna.

Última actualización julio 2014.