

WARHAMMER 40,000 CODEX:

ÁNGELES OSCUROS

Actualización oficial para 7ª edición. Versión 1.0

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, en ocasiones publicamos nuevas versiones de nuestras reglas, que requieren modificar las versiones anteriores de nuestros suplementos. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros. Cuando se hacen cambios se actualiza el número de la versión, y los cambios de la última versión se destacan de color **magenta**. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

Esta actualización se divide en tres secciones: Erratas, Actualizaciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las Erratas corrigen los errores del libro mientras que Actualizaciones modifican las reglas del suplemento para que estén de acuerdo con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

ACTUALIZACIONES

Varias págs. – Psíquicos

Toda miniatura con la regla especial **Psíquico** puede generar poderes de la disciplina Demonología además de cualquier otra especificada en su Entrada de la Lista de Ejército.

Pág. 28 – Rasgos de Señor de la Guerra, Valor del León
Cambia la regla por: “El Señor de la guerra y toda unidad amiga de la facción Ángeles Oscuros a 12” o menos de él tiran un dado adicional al efectuar chequeos de Liderazgo (excepto al efectuarlos por Peligros de la Disformidad) y descartan el resultado más alto.”

Págs. 45, 99 – Caballeros del Ala de Muerte
Cambia la regla especial “**No puedes esconderte**” por la regla especial “**Golpes de precisión**”.

Pág. 53 – Azrael

Añade “Un solo uso” al perfil del arma secundaria de la Furia de León. Cambia “De precisión” por “Artesanal”, tal como se especifica en *Warhammer 40,000: Las Reglas*.

Págs. 56, 92 – Belial

Añade “**Disparos de precisión**” a sus reglas especiales.

Pág. 62 – Armas del Ala de Muerte, Azote del Traidor
Cambia la regla por: “Cuando un arma con esta regla especial se usa para atacar a una unidad de la facción Marines Espaciales del Caos, el FP del arma mejora en 1 (hasta un máximo de 1).”

ERRATAS

Págs. 32, 94 – Tecnomarines/Tecnomarine

Añade “Bólter” a su equipo.

Págs. 53, 92 – Azrael, Rasgo de Señor de la guerra
Cambia este texto por: “Si Azrael es tu Señor de la guerra, puede elegir cualquiera de los Rasgos de Señor de la guerra de los Ángeles Oscuros de la pág. 28 (sin necesidad de tirar dado).”

Pág. 53 – Reliquias del Capítulo, Furia de León

Cambia el texto previo al perfil de atributos por: “La Furia de León es una combi-arma Artesanal con un rifle de plasma secundario y el siguiente perfil”.

Págs. 55, 92 – Asmodai, Equipo

Añade “Pistola bólter” al equipo de Asmodai.

Pág. 56 – Belial, Marcado por el castigo

Cambia el texto de esta regla por: “Belial efectúa Disparos de precisión con resultados de 5+ para Impactar.”

Págs. 91-104 – Varias entradas

Cambia toda mención a “Puño de energía” por “Puño de combate” y toda mención a “Garras relámpago” por “Cuchillas relámpago”.

Pág. 91 – Lista de Equipo, sección Estandartes sagrados

Cambia: “Estandarte de la Retribución” por “Estandarte del Castigo”.

Pág. 95 – Escuadra de Mando del Ala de Muerte, Opciones

Cambia el segundo punto por:

- “• Un Exterminador del Ala de Muerte del ejército puede convertirse en el Campeón del Ala de Muerte, sustituyendo todas sus armas por la Alabarda de Caliban 5 pts.”

Pág. 95 – Escuadra de Mando del Ala de Muerte, Opciones

Cambia el quinto punto por:

- “• Cualquier Exterminador del Ala de Muerte puede sustituir su bólter de asalto y puño de combate por:
 - un par de cuchillas relámpago *gratis*
 - un martillo de trueno y un escudo de tormenta 5 pts./mini.”

Pág. 96 – Escuadra de Mando del Ala de Cuervo, Opciones
Añade:

- Puede incluir hasta dos Caballeros Negros del Ala de Cuervo adicionales..... *40 ptos./mini.*

Cambia el primer punto por:

- Un Caballero Negro del Ala de Cuervo puede elegir un estandarte de la siguiente lista:
 - Enseña de la Compañía del Ala de Cuervo* *15 ptos.*
 - Estandarte reverenciado *25 ptos.*
 - Puede elegir un estandarte de la sección **Estandartes Sagrados** de la lista de equipo de los Ángeles Oscuros.”

Pág. 98 – Escuadra de Veteranos de la Compañía, Equipo
Reemplaza la segunda y tercera opciones por:

- Cualquier miniatura puede sustituir su bólter o pistola bólter por una espada sierra *gratis*
- Cualquier miniatura puede sustituir su bólter por una de las siguientes armas:
 - Bólter de asalto *5 ptos./mini.*
 - Combi-fusión, -lanzallamas o -plasma..... *10 ptos./mini.*
 - Arma de energía, cuchilla relámpago o pistola de plasma *15 ptos./mini.*
 - Puño de combate..... *25 ptos./mini.*
 - Par de cuchillas relámpago *30 ptos./mini.*

Pág. 99 – Escuadra de Exterminadores del Ala de Muerte, Opciones

Cambia el segundo punto por:

- Cualquier miniatura puede sustituir su bólter de asalto y puño de combate por:
 - un par de cuchillas relámpago *gratis*
 - un martillo de trueno y un escudo de tormenta *5 ptos./mini.*”

Pág. 101 – Escuadrón de Ataque del Ala de Cuervo y Caballeros Negros del Ala de Cuervo, Reglas Especiales
Cambia la regla especial “**Ataque relámpago**” por “**Atacar y huir**”.

F.A.Q.s

Ninguna.

Última actualización junio de 2014.