

DER HOBBIT™

EINE UNERWARTETE REISE

DAS TABLETOP-STRATEGIESPIEL

Quellenbuch: Moria™ & Angmar™, Update, Version 1.2

Hinweis: Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Magenta** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Dieses Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während Regeländerungen das Buch auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Diese Fragen wurden aus den verschiedensten Quellen gesammelt, und wir nehmen jederzeit gerne weitere Fragen auf; sende Anfragen bitte (auf Englisch) an: gamefaqs@gwplc.com

ERRATA

Seite 24 – Spinnenkönigin, Gift

Ändere den Regeltext wie folgt: „Wenn eine Spinnenkönigin in der Nahkampfphase Schläge durchführt, wiederholt sie jeden muslungenen Verwundungswurf. Beachte, dass das nicht für Attacken mit brutaler Kraft gilt.“

Regeländerungen

Wann immer eine Sonderregel auf das „Der Herr der Ringe™“-Regelbuch oder das Regelbuch verweist, benutze das „Der Hobbit: Eine unerwartete Reise™“-Regelbuch. Alle Helden mit magischen Kräften sollten für diese die Regeln aus dem „Der Hobbit: Eine unerwartete Reise™“-Regelbuch benutzen. Es steht ihnen frei, Heldentumspunkte für heroisches Kanalisieren auszugeben, um die mächtigeren Versionen ihrer magischen Kräfte zu wirken.

Seite 22 – Höhlendrache, Klaffendes Maul

Füge am Beginn des zweiten Absatzes den folgenden Satz ein: „Das klaffende Maul ist eine Attacke mit brutaler Kraft.“

Seite 28 – Schrecken aus der Tiefe, Mörderische Kraft

Füge am Ende des Absatzes den folgenden Satz hinzu: „Die einzige Attacke mit brutaler Kraft, durch die ein Schrecken aus der Tiefe auf diese Weise einen Lebenspunkt zurückerhalten kann, ist Zerreißen.“

Fragen & Antworten

Fragen & Antworten zu allen Standardszenarios findest du im offiziellen Update des „Der Hobbit: Eine unerwartete Reise™“-Regelbuches.

Optionale Aufwertungen

F: Kann ich Modellen wie etwa Schwarzen Númenórenn, Kriegerern der Haradrim oder Kriegerern der Waldelben mehr als eine der mit einer Änderung des Modellnamens verbundenen Aufwertungen geben? Kann also beispielsweise ein Krieger der Waldelben sowohl zum Exilanten der Noldor als auch zum Hüter des Dürsterwaldes aufgewertet werden? (diverse)

A: Nein.

Verbündete hinzufügen, Haltet stand!

F: Kann ein erfolgreicher Wurf für „Haltet stand!“ eines Helden in einem Kriegertrupp die Muttests von Kriegerern eines verbündeten Kriegertrupps beeinflussen? (Seite 6)

A: Ja

Helden Morias

F: Wenn ein Goblinschamane die kanalisierte Version von Kampfrausch wirkt, bestehen dann Goblins durch die Mithrilkrone ihre speziellen Schicksalswürfe schon auf 4+, solange Gröb'log am Leben ist? (Seite 17)

A: Nein.

F: Wenn ein Schamane der Gundabad-Schwarzschilde die Waffen eines Modells zerschmettert, kann das Modell nun einen Schild benutzen, wenn es zuvor einen Bogen oder eine zweihändige Waffe hatte? (Seite 19)

A: Ja

F: Erhält ein Höhlendrache eine Bonusattacke, wenn er angreift? (Seite 22)

A: Nein

F: Wenn eine Spinnenkönigin während einer heroischen Bewegung eine Spinnenbrut ins Spiel bringt, profitiert diese dann auch von der heroischen Bewegung? (Seite 24)

A: Nein

F: Erhält die Spinnenkönigin die Angriffsboni eines monströsen Reiters, wenn sie angreift und sich dabei in schwierigem Gelände befindet? (Seite 24)

A: Nein. Die Regeln der Spinnenkönigin besagen zwar, dass sie sich mit voller Geschwindigkeit über schwieriges Gelände bewegen kann, in Bezug auf Angriffe machen sie aber keine Ausnahme.

F: Kann eine Spinnenbrut ins Spiel gebracht werden, wenn die Spinnenkönigin in diesem Zug angegriffen wurde? (Seite 24)

A: Nein, denn die Spinnenbrut wird während der Bewegung der Spinnenkönigin ins Spiel gebracht.

F: Kann eine Spinnenbrut in der Bewegung, die auf einen heroischen Nahkampf folgt, erzeugt werden? (Seite 24)

A: Nein, nur während der Bewegungsphase.

Krieger Morias

F: Wenn ein Modell von der Sonderregel Wolke aus Flügeln und Krallen des Fledermausschwarms betroffen ist und das Modell eine Finte durchführt, wie berechnet sich sein Nahkampfwert? (Seite 26)

A: Der Nahkampfwert des Modells wird durch die Sonderregel Wolke aus Flügeln und Krallen halbiert und dann durch den Spezialschlag Finte weiter um W3 verringert.

F: Wenn ich Wilde Warge in meiner Armee habe, kann dann ein Ork auf einem dieser Warge reiten und so ein Kavalleriemodell werden? Falls ja, kann ein Modell auf einem Grimwarg reiten? (Seite 28)

A: Nein und nein.

F: Wenn ein Schrecken aus der Tiefe im Rahmen einer Attacke mit brutaler Kraft ein Modell schleudert, erhält er dann durch seine Sonderregel Mörderische Kraft Lebenspunkte zurück, wenn das geschleuderte Modell und/oder Modelle, durch die sich das geschleuderte Modell bewegt, getötet werden? (Seite 28)

A: Nein

Helden Angmars

F: Wenn der Hexenkönig auf einem Pferd oder gepanzerten Pferd reitet und sein Morgulmesser in einem Zug einsetzt, in dem er angreift, zählen dann alle seine Attacken in dem Zug als mit dem Morgulmesser durchgeführt? (Seite 31)

A: Ja

F: Kann das Morgulmesser des Hexenkönigs mit dem Attacken- und Stärkewert seines Geflügelten Schatten verwendet werden? Falls ja, profitieren dann alle 6 Attacken von den Sonderregel des Morgulmessers, wenn der Hexenkönig den Kampf gewinnt und seinen Gegner zu Boden wirft? (Seite 31)

A: Nein. Wenn du das Morgulmesser benutzen möchtest,

musst du den Attacken- und Stärkewert des Hexenkönigs benutzen, du darfst allerdings die Attacken des Hexenkönigs verdoppeln, wenn sein Gegner zu Boden geworfen wurde.

F: Wie interagiert die Sonderregel Machtraub des Dwimmerlaik mit der Sonderregel Magieresistent? (Seite 32)

A: Die Sonderregel Magieresistent verlangt nicht, dass Willenskraftpunkte ausgegeben werden, deshalb hat Machtraub darauf keinen Effekt.

F: Wenn Gülavhar, der Schrecken von Arnor, im Rahmen einer Attacke mit brutaler Kraft ein Modell schleudert, erhält er dann durch seine Sonderregel Unstillbarer Durst Lebenspunkte zurück, wenn das geschleuderte Modell und/oder Modelle, durch die sich das geschleuderte Modell bewegt, getötet werden? (Seite 33)

A: Nein

F: Kann ein Schatten bzw. Gespenst seine Sonderregel Todesklängen bzw. Gespensterklängen mit einem Spezialschlag kombinieren? (Seite 34/36)

A: Nein

Krieger Angmars

F: Kann Ein düsteres Licht brennt in ihnen verwendet werden, um ein feindliches Modell aus dem Kontakt mit einem befreundeten Modell zu bewegen? (Seite 36)

A: Nein

Letzte Änderung: Oktober 2014