

WARHAMMER 40.000:

TYRANIDEN

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.0

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Magenta** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

REGELÄNDERUNGEN

Seite 38 – Truppen des Schwarms

Füge dieser Seite das Folgende hinzu:

„Alle in diesem Codex beschriebenen Einheiten gehören der Fraktion der Tyraniden an.“

Seite 38 – Fluch der Natur

Ersetze den Regeltext durch das Folgende:

„Zu Beginn jeder deiner Bewegungsphasen darfst du einen Gequälten Hain innerhalb von 12 Zoll um deinen Kriegsherrn wählen. Dieser Gequälte Hain wird zu *gefährlichem Gelände* und bleibt dies für den Rest des Spiels.“

Seite 38 – Synaptischer Fokus

Füge am Ende des Regeltextes das Folgende hinzu:

„Wenn dein Kriegsherr die Sonderregel *Synapsenkreatur* noch nicht hat, so erhält er stattdessen die Sonderregel *Synapsenkreatur* mit einer Synapsenreichweite von 6 Zoll.“

Seite 39 – In Deckung gehen

Ersetze den zweiten Satz des Regeltextes durch das Folgende:

„In der Schussphase kann die Einheit rennen oder schießen. Falls die Einheit schießt, dürfen Modelle im

Offenen nicht schießen (Modelle, die sich im Offenen befinden und gleichzeitig in Basekontakt mit einer anderen Art Gelände sind, dürfen normal schießen).“

Seite 44, 47, 59, 69 – Pheromonspur, Sporenwolke, Schwarmführer und Katalyst

Ersetze die Worte „aus dem Codex: Tyraniden“ in allen Fällen durch die Worte „der Fraktion Tyraniden“.

Seite 64 – Greifzunge

Ersetze die Sonderregel *Schling!* durch die Sonderregel *Präzise Schüsse*.

Seite 69 – Herrschaft

Füge am Ende des Regeltextes den folgenden Satz hinzu: „Wenn der Psioniker nicht die Sonderregel *Synapsenkreatur* hat, so hat er für die Dauer der Psikraft die Sonderregel *Synapsenkreatur* mit einer Synapsenreichweite von 6 Zoll.“

Seite 96 – Die krabbelnde Flut

Ersetze den Regeltext durch das Folgende:

„Für jede Termaganten-Rotte mit 30 Modellen in einem Kontingent darf dieses Kontingent einen Tervigon (Seite 95) als Standard- statt als HQ-Auswahl enthalten.“

ERRATA

Keine.

F&A

Keine.

Stand: Juli 2014