WARHAMMER 40.000:
DARK ANGELS

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.0

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Magenta hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten". Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten" (kurz „F&A") werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

REGELÄNDERUNGEN

Diverse – Psioniker
Jedes Modell mit der Sonderregel *Psioniker* darf Psikräfte der Disziplin der Dämonologie ermitteln, zusätzlich zu den im jeweiligen Armeelisteneintrag angegebenen Disziplinen.

Seite 28 – Begabung des Kriegsherrn, Mut des Löwen
Ersetze den Regeltext durch das Folgende:
„Der Kriegsherr und alle befreundeten Einheiten der Fraktion Dark Angels innerhalb von 12 Zoll um ihn werfen bei Moralwertests (außer bei Tests für Gefahren des Warp) einen zusätzlichen Würfel und legen den höchsten Würfel ab."

Seite 45 – Deathwing-Ritter
Ersetze die Sonderregel *Es gibt kein Entkommen* durch die Sonderregel *Präzise Hiebe.*

Seite 53 – Azrael
Füge der Profilzeile der Sekundärwaffe „Nur eine Verwendung" hinzu.

Seite 56 – Belial
Füge Belials Sonderregel *Präzise Schüsse* hinzu.

Seite 62 – Waffen des Deathwing, Verräterfluch
Ändere diese Regel wie folgt:
„Wenn eine Waffe mit dieser Sonderregel benutzt wird, um eine Einheit der Fraktion Chaos Space Marines zu attackieren, wird der DS der Waffe um 1 verbessert (bis zu einem bestmöglichen Wert von 1)."

ERRATA

Seite 32, 94 – Techmarines/Techmarine
Füge der Ausrüstung hinzu: „Bolter".

Seite 53, 92 – Azrael, Begabung des Kriegsherrn
Ändere den Absatz wie folgt: „Wenn Azrael dein Kriegsherr ist, darf er eine beliebige Begabung des Kriegsherrn der Dark Angels von Seite 28 wählen (du musst nicht würfeln)."

Seite 55, 92 – Asmodai, Ausrüstung
Füge der Ausrüstung hinzu: „Boltpistole".

Seite 95 – Deathwing-Kommandotrupp, Optionen
Ersetze den fünfte Optionspunkt durch das Folgende:
„• Jeder Deathwing-Terminator darf seinen Sturmbolter und seine Energiefaust durch eine der folgenden Optionen ersetzen:
- ein Paar Energieklauen ..... *kostenlos*
- Energiehammer und Sturmschild ..... *5 Pkt./Modell*"

Seite 96 – Ravenwing-Kommandoschwadron, Optionen
Füge hinzu:
„• Die Ravenwing-Kommandoschwadron darf bis zu zwei zusätzliche Schwarze Ritter enthalten ... *40 Pkt./Modell*"

Seite 98 – Kompanieveteranentrupp, Optionen
Ersetze den zweiten Unterpunkt durch das Folgende:
„• Jedes Modell darf seinen Bolter oder seine Boltpistole durch ein Kettenschwert ersetzen ..... *kostenlos*
• Jedes Modell darf seinen Bolter durch Folgendes ersetzen:
- Sturmbolter ..... *5 Pkt./Modell*
- Kombi-Flammenwerfer, Kombi-Melter oder Kombi-Plasmawerfer ..... *10 Pkt./Modell*
- Energiewaffe, Energieklaue oder Plasmapistole ..... *15 Pkt./Modell*
- Energiefaust ..... *25 Pkt./Modell*
- Energieklauen-Paar ..... *30 Pkt./Modell*"

Seite 99 – Deathwing-Terminatortrupp, Optionen
Ersetze den zweiten Unterpunkt durch:
„• Jedes Modell darf seinen Sturmbolter und seine Energiefaust durch eine der folgenden Optionen ersetzen:
- Energieklauen-Paar ..... *kostenlos*
- Energiehammer und Sturmschild..... *5 Pkt./Modell*"

Seite 101 – Schwarze Ritter des Ravenwing, Optionen
Ändere die dritte Option wie folgt:
„• Der Erste Jäger darf seinen Corvus-Hammer durch ein Energieschwert oder einen Energiestreitkolben ersetzen ..... *12 Pkt.*"

F&A
Keine.

Stand: Juli 2014