# WARHAMMER 40.000:
# BELAGERUNGSKRIEG

## Offizielles Update 7. Edition, Version 1.0

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Magenta hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

### REGELÄNDERUNGEN

**Seite 13 –** Titanenkillerwaffen
Ignoriere die hier angegebenen Regeln für Titanenkillerwaffen, die Tabelle für Titanenkiller-Treffer und das Beispiel unten links. Benutze stattdessen die Regeln für Titanenkillerwaffen aus dem Kapitel „Sonderregeln“ in Warhammer 40.000: Die Regeln.

**Seite 14 –** Apokalyptische Explosivwaffen, Diagramm
Bitte ignoriere das Diagramm auf dieser Seite. Benutze stattdessen die Regeln für Explosivwaffen aus dem Kapitel „Sonderregeln“ in Warhammer 40.000: Die Regeln.

**Seite 14 –** Apokalyptische Mega-Explosivwaffen
Benutze nicht die hier angegebenen Regeln für Apokalyptische Mega-Explosivwaffen. Die aktuellen Regeln für Apokalyptische Mega-Explosivwaffen findest du bei den Explosivwaffen im Kapitel „Sonderregeln“ in Warhammer 40.000: Die Regeln.

**Seite 15, 16, 17, 48**
Bitte ignoriere die überarbeiteten Gebäuderegeln und verwende stattdessen die Regeln für Gebäude aus Warhammer 40.000: Die Regeln.

**Seite 41 –** Armeeauswahl für Belagerungsmissionen
Ersetze den ersten Absatz durch das Folgende:
„Wenn ihr eine Belagerungsmission spielt, dürfen dein Gegner und du als Teil einer Armee in Schlachtordnung Belagerungskrieg-Verteidiger- bzw. Belagerungskrieg-Angreiferkontingente wählen, je nach Rolle in der Schlacht. Alle Einheiten, die als Teil eines Belagerungskrieg-Verteidiger- bzw. Angreiferkontingents gewählt werden, müssen derselben Fraktion angehören (oder keiner Fraktion). Diese Kontingente haben keine Kommandoboni, werden ansonsten aber genau wie andere Kontingente behandelt (siehe Warhammer 40.000: Die Regeln).“

**Seite 41 –** Armeeorganisationspläne für Belagerungsmissionen
Ignoriere alle Verweise auf Haupt- und Verbündetenkontingente.

**Seite 42, 44, 46 –** Armeen
Ersetze bei all diesen Missionen den zweiten und dritten Absatz dieses Abschnitts durch das Folgende:
„Der Angreifer darf für seine Armee Belagerungskrieg-Angreiferkontingente wählen, wie beschrieben auf Seite 41.

Der Verteidiger darf für seine Armee Belagerungskrieg-Verteidigerkontingente wählen, wie beschrieben auf Seite 41.“

### ERRATA

**Seite 31 –** Projizierte Deflektorschilde
Füge der Sonderregel das Folgende hinzu:
„Wenn eine Waffe eine Flammen- oder Explosionsschablone benutzt und mindestens eine von einer Deflektorschildzone geschützte Einheit trifft, wird die Anzahl der Treffer, die die Waffe normalerweise bei den getroffenen Einheiten verursachen würde, ignoriert; stattdessen wird für jede Flammen- oder Explosionsschablone, die getroffen hat, einmal mit dem normalen Profil der Waffe für Panzerungsdurchschlag gegen den Deflektorschild gewürfelt.“

### F&A

Keine.

Stand: Juli 2014