WARHAMMER 40.000:
SPACE WOLVES

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.0

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Magenta hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

REGELÄNDERUNGEN

Dieser Codex wurde für eine vorherige Ausgabe der Regeln geschrieben, weshalb du aktuelle Einheitentypen und Rumpfpunkte der folgenden Tabelle entnehmen musst. Du wirst auch feststellen, dass einige Waffen im Codex in einem anderen Format präsentiert sind als in Warhammer 40.000: Die Regeln. Doch keine Sorge – sofern es in diesem Dokument nicht ausdrücklich anders angegeben ist, sind sie dennoch weiterhin gültig.

Einheit	Typ
Arjac Felsenfaust	Infanterie (Charaktermodell)
Blutwolf	Infanterie
Canis Wolfsblut	Kavallerie (Charaktermodell)
Cyberwolf	Bestie
Donnerwolf-Reiter	Kavallerie
Einsamer Wolf	Infanterie (Charaktermodell)
Eisenpriester	Infanterie (Charaktermodell)
Fenriswolf	Bestie
Graumähne	Infanterie
Held der Wolfsgarde	Infanterie (Charaktermodell)
Logan Grimnar	Infanterie (Charaktermodell)
Lukas der Listenreiche	Infanterie (Charaktermodell)
Njal Sturmbringer	Infanterie (Charaktermodell)
Ragnar Schwarzmähne	Infanterie (Charaktermodell)
Runenpriester	Infanterie (Charaktermodell)
Servitorknecht	Infanterie
Sturmwolf-Biker	Bike
Sturmwolf-Trike	Bike
Ulrik der Todeswolf	Infanterie (Charaktermodell)
Wolfscout	Infanterie
Wolfsfang	Infanterie
Wolfsgardist	Infanterie (Charaktermodell)
Wolfslord	Infanterie (Charaktermodell)
Wolfspriester	Infanterie (Charaktermodell)

Einheit	Typ	RP
Bjorn Wolfsklaue	Fahrzeug (Läufer)	3
Cybot	Fahrzeug (Läufer)	3
Landungskapsel	Fahrzeug (Offen, Transporter)	3
Land Raider	Fahrzeug (Panzer, Transporter)	4
Land Raider Crusader	Fahrzeug (Panzer, Transporter)	4
Land Raider Redeemer	Fahrzeug (Panzer, Transporter)	4
Landspeeder	Fahrzeug (Antigrav, Schnell)	2
Predator	Fahrzeug (Panzer)	3
Razorback	Fahrzeug (Panzer, Transporter)	3
Rhino	Fahrzeug (Panzer, Transporter)	3
Ehrwürdiger Cybot	Fahrzeug (Läufer)	3
Vindicator	Fahrzeug (Panzer)	3
Whirlwind	Fahrzeug (Panzer)	3

Diverse – Zwei Widerstandswerte
Wenn im Profil eines Modells zwei Widerstandswerte angegeben sind, von denen einer in Klammern gesetzt ist, benutzt du immer den Wert in Klammern. Ignoriere den anderen Wert.

Seite 24 – Die keine Furcht kennen
Ignoriere diesen Eintrag; benutze stattdessen die Sonderregel *Die keine Furcht kennen* aus dem Warhammer-40.000-Regelbuch.

Seite 29 – Einsame Wölfe, Ein ruhmreicher Tod
Ersetze die letzten zwei Sätze durch das Folgende: „In Missionen, in denen vollständig vernichtete feindliche Einheiten Siegespunkte geben, bringt das Ausschalten eines Einsamen Wolfs keine Siegespunkte. Um sein Versagen beim Erleiden eines spektakulären Endes darzustellen, gibt es in solchen Missionen stattdessen einen Siegespunkt, wenn der Einsame Wolf bis zum Ende des Spiels überlebt.“

Seite 35 – Wolfspriester, Kriegerschwur
Ändere den letzten Satz wie folgt: „Er und jede Einheit der Fraktion Space Wolves, der er sich anschließt, hat gegen diesen Einheitentyp die Sonderregel *Erzfeind*."

Seite 36, 84 – Runenpriester
Runenpriester haben die Sonderregel *Psioniker (Meisterschaftsgrad 1).*

Ersetze die hier aufgeführte Sonderregel *Psioniker* durch das Folgende:
„**Psioniker:** Ein Runenpriester ermittelt seine Psikräfte aus den Disziplinen der **Biomantie**, **Dämonologie**, **Prophetie** und **Telekinese**."

Seite 36 – Geisterwolfklinge
Ersetze den vierten und den fünften Satz durch das Folgende:
„Zusätzlich addiert ein Modell mit Geisterwolfklinge +1 auf Psiresistenzwürfe."

Seite 37 – Psikräfte der Runenpriester
Ignoriere den gesamten ersten Absatz. Psioniker der Space Wolves ermitteln und benutzen Psikräfte wie jeder andere Psioniker gemäß den Regeln in Warhammer 40.000: Die Regeln.

Ignoriere die Psikräfte auf dieser Seite. Psioniker der Space Wolves ermitteln ihre Psikräfte stattdessen aus den Disziplinen der **Biomantie**, **Dämonologie**, **Prophetie** und **Telepathie**.

Seite 38 – Eisenpriester, Schlachtenschmied
Ersetze den gesamten Eintrag durch das Folgende:
„**Schlachtenschmied:** In jeder deiner Schussphasen darf sich ein Eisenpriester entscheiden, ein einzelnes, befreundetes Fahrzeug, mit dem er in Basekontakt ist oder in dem er sich befindet, zu reparieren, statt seine Waffen abzufeuern. Um ein Fahrzeug zu reparieren, wirfst du einen W6 und addierst falls zutreffend die folgenden Modifikatoren:

- Jeder Servitorknecht mit Servoarm in der Einheit des Eisenpriesters +1

Wenn das Ergebnis 5 oder höher ist, erhält das Fahrzeug einen Rumpfpunkt zurück oder ein in der Schlacht bisher erlittenes Schadensergebnis „Waffe zerstört" oder „Lahmgelegt" wird repariert. Die Reparatur wirkt sofort."

Seite 38 – Eisenpriester, Servoarm
Ersetze den gesamten Regeltext durch das Folgende:
„Ein Servoarm ist eine Nahkampfwaffe mit dem folgenden Profil:

Reichw.	S	DS	Typ
-	x2	1	Nahkampf, Spezielle Waffe, Unhandlich

Seite 44 – Land Raider, Macht des Maschinengeistes
Ignoriere diese Sonderregel; benutze stattdessen die Sonderregel *Macht des Maschinengeistes* aus dem Warhammer-40.000-Regelbuch.

Seite 49 – Bjorn Wolfsklaue, Lebende Reliquie
Ersetze den zweiten Absatz durch das Folgende:
„Wenn Bjorn zum Wrack wird oder explodiert, lässt du sein Modell an der Stelle, an der es zuletzt stand. Von diesem Zeitpunkt an sind alle befreundeten Modelle der Fraktion Space Wolves bis zum Ende des Spiels *furchtlos.* Bjorns Überreste werden als spezielles Missionsziel behandelt, das in Missionen, in denen Missionsziele benutzt werden, 1 Siegespunkt wert ist (beachte aber, dass Bjorns Überreste nicht als *geheimnisvolles Missionsziel* gelten). In Missionen, in denen vollständig vernichtete feindliche Einheiten Siegespunkte geben, erhält der Gegner von Bjorns Spieler für die Zerstörung Bjorns W3 Siegespunkte. Dies ist der Preis des Versagens!"

Seite 50 – Ulrik der Todeswolf, Schwur des Todeswolfs
Ändere den letzten Satz wie folgt: „Wenn Ulrik und jedes Modell der Fraktion Space Wolves eines Trupps, dem er sich anschließt, Attacken gegen ein Modell mit Widerstand 5 oder mehr richten, dürfen sie misslungene Treffer- und Verwundungswürfe wiederholen."

Seite 50 – Ulrik der Todeswolf, Mentor
Ändere den vorletzten Satz wie folgt: „Um dies darzustellen, darfst du ein anderes befreundetes Modell der Fraktion Space Wolves wählen, das von Ulrik persönlich ausgebildet wurde (aber kein einzigartiges Modell sein darf)."

Seite 50 – Ulrik der Todeswolf, Wolfshelm des Russ
Ändere den zweiten Satz wie folgt: „Jede befreundete Einheit der Fraktion Space Wolves, die eine Sichtlinie zu Ulrik ziehen kann, darf jeden misslungenen Moraltest wiederholen."

Seite 53, 82 – Njal Sturmbringer
Ersetze die Sonderregel *Meisterpsioniker* durch die Sonderregel *Psioniker (Meistereschaftsgrad 2).*

Seite 53 – Njal Sturmbringer, Gebieter der Stürme – (6) Rachsüchtiger Tornado
Ersetze diesen Eintrag durch: „Am Ende von Njals Schussphase wird ein einzelnes feindliches Modell deiner Wahl innerhalb von 18 Zoll von einem Tornado erfasst und erleidet W3 Treffer mit Stärke 9, DS -. Fahrzeuge werden in ihrer Seitenpanzerung getroffen."

Seite 53 – Njal Sturmbringer, Stab des Sturmbringers
Ersetze den gesamten Regeltext durch das Folgende:
„Der Stab des Sturmbringers ist eine Geisterwolfklinge (Psistab), die Njal einen zusätzlichen Bonus von +1 auf Psiresistenzwürfe verleiht (also insgesamt einen Bonus von +2)."

Seite 55 – Ragnar Schwarzmähne, Irrsinnige Tapferkeit
Ersetze die Sonderregel durch das Folgende:
„**Irrsinnige Tapferkeit:** Ragnar strebt wie die wildeste Blutklaue nach Ruhm und ist für seine irrsinnigen Heldentaten bekannt. Er und jede Einheit der Fraktion Space Wolves, der er sich anschließt, müssen wann immer möglich einen Angriff ansagen. Doch da Ragnars unvorsichtige Angriffe der Stoff sind, aus dem Legenden werden, erhalten er und jede Einheit der Fraktion Space Wolves, der er sich anschließt, einen erhöhten Angriffsbonus von +W3 Bonusattacken (anstatt der üblichen +1).“

Seite 55 – Ragnar Schwarzmähne, Schlachtruf des Wolfes
Ersetze den gesamten Regeltext durch das Folgende:
„Ragnar und jede Einheit der Fraktion Space Wolves, der er sich anschließt, haben die Sonderregel *Rasender Angriff*. Zusätzlich kann Ragnar einmal pro Spiel zu Beginn der Angriffsunterphase ein schreckliches Kriegsgeheul anstimmen, das alle in seiner Nähe in einen Blutrausch versetzt. Für die Dauer der Nahkampfphase haben alle befreundeten Einheiten der Fraktion Space Wolves, die sich zu Beginn der Phase innerhalb von 12 Zoll um Ragnar befanden, die Sonderregel *Rasender Angriff*.“

Seite 56 – Logan Grimnar, Der Hochkönig
Ändere den letzten Satz wie folgt: „Logan und jede Einheit der Fraktion Space Wolves, der er sich anschließt, haben für den Rest des Spielerzugs diese Sonderregel.“

Seite 56 – Logan Grimnar, Lebende Legende
Ändere den letzten Satz wie folgt: „Für den Rest des Spielerzugs haben alle befreundeten Modelle der Fraktion Space Wolves in Einheiten innerhalb von 18 Zoll +1 Attacke.“

Seite 57 – Rüstkammer der Space Wolves, Frostklinge oder Frostaxt
Ersetze den letzten Satz durch die zwei folgenden Profile:

	Reichw.	**S**	**DS**	**Typ**
Frostklinge	-	+1	3	Nahkampf
Frostaxt	-	+2	2	Nahkampf, Unhandlich

Seite 63 – Bulldozerschaufel, Nebelwerfer, Suchkopfrakete, Suchscheinwerfer
Benutze statt diesen Einträgen die entsprechenden Einträge in Warhammer 40.000: Die Regeln.

Seite 81 – Der Armeeorganisationsplan und Standardmissionen
Bitte ignoriere dies und benutze die Regeln in der Sektion „Schlachtvorbereitungen“ in Warhammer 40.000: Die Regeln.

Seite 81 – Armeeliste der Space Wolves, Die Leitwölfe des Rudels
Ändere den zweiten Satz des zweiten Absatzes wie folgt:
„Um dies darzustellen, dürfen *unabhängige Charaktermodelle* weder dieselbe Saga wählen, noch eine identische Kombination an Psikräften oder an Ausrüstungsoptionen besitzen.“

Seite 82, 83 – Der Große Wolf und Der Wolfskönig
Ersetze die Worte „in einer Armee, zu der“ in allen Fällen durch „in einem Kontingent, zu dem“.

Seite 84 – Runenpriester
Ersetze die erste Option durch die folgende:
„• Darf zum Psioniker (Meisterschaftsgrad 2) aufgewertet werden ..... *25 Pkt.*“

Seite 86 – Wolfsgarderudel, Rudelführer
Füge am Ende des Absatzes das Folgende hinzu: „Ein solcher Rudelführer ist zusätzlich zu seinem normalen Einheitentyp ein Charaktermodell“.

Seite 96 – Psikräfte der Runenpriester
Bitte ignoriere die Psikräfte auf dieser Seite. Psioniker der Space Wolves ermitteln ihre Psikräfte stattdessen aus den Disziplinen der **Biomantie**, **Dämonologie**, **Prophetie** und **Telepathie**.

ERRATA

Seite 49 – Uralter Taktiker
Ersetze den letzten Satz durch: „Eine Armee, zu der Bjorn gehört, darf den Wurf wiederholen, der bestimmt, wer den ersten Spielerzug hat (nachdem der Spieler das Wurfergebnis seines Gegners sehen konnte!).“

Seite 53 – Gebieter der Stürme
Ändere den dritten Satz wie folgt:
„Vergleiche das Ergebnis mit der gegenüberliegenden Tabelle, um die Wirkung des Sturms in diesem Spielzug zu bestimmen.“

Seite 53 – Tabelle „Gebieter der Stürme: Auswirkungen“
Der Satz unter Kettenblitz muss folgendermaßen ergänzt werden: „Am Ende von Njals Schussphase erleiden nicht im Nahkampf befindliche, feindliche Einheiten im Umkreis von 12 Zoll um Njal W6 Treffer mit Stärke 8 und einem DS von 5.“

Seite 61 – Rüstungen
Ändere die Überschrift „Runenrüstung“ in „Runenrüstung (Eisenwolfrüstung)“.

Seite 61 – Terminatorrüstung
Ändere den dritten Absatz wie folgt:
„Auf der anderen Seite ist diese Rüstung relativ schwerfällig, weshalb Terminatoren (und Trupps, die Modelle in Terminatorrüstung beinhalten) keine leichter gerüsteten Gegner verfolgen können. Terminatoren dürfen nicht nachsetzen.“

Seite 62 – Wolfszahnkette
Ersetze den letzten Satz durch das Folgende:
„Ein Modell mit einer Wolfszahnkette trifft ein gegnerisches Modell mit einem KG-Wert im Nahkampf immer bei einem Wurfergebnis von 3+."

Seite 83 – Ulrik der Todeswolf, Ausrüstung
Ersetze „Energiewaffe" durch „Crozius Arcanum (Energiestreitkolben)".

Seite 84 – Wolfslord, Optionen
Ersetze im zweiten Unterpunkt der rechten Spalte
„- Energiefaust …… *10 Punkte*"
durch
„- Energiefaust, Frostklinge oder Frostaxt … *10 Punkte*"

Seite 85 – Wolfspriester, Ausrüstung
Ersetze „Crozius Arcanum (Energiewaffe)" durch „Crozius Arcanum (Energiestreitkolben)".

Seite 85 – Held der Wolfsgarde, Optionen
Ersetze im zweiten Unterpunkt der rechten Spalte
„- Energiefaust …… *10 Punkte*"
durch
„- Energiefaust, Frostklinge oder Frostaxt … *10 Punkte*"

Seite 88 – Wolfscoutrudel, Optionen
Ändere den letzten Unterpunkt wie folgt:
„• Bis zu zwei Wolfscouts dürfen Folgendes erhalten:
[…]"

F&A

F: Wie interagieren Ragnar Schwarzmähnes Irrsinige Tapferkeit und der Berserkerangriff? (Seite 55)
A: Die Einheit erhält beim Angriff +W3 Attacken, mindestens aber +2 (der Bonus durch die Sonderregel Berserkerangriff). Die Effekte der beiden Sonderregeln sind nicht kumulativ.

F: Wenn sich Logan Grimnar entscheidet, die Axt Morkai einhändig zu führen, zählt sie dann als Frostklinge (wie in der Sonderregel beschrieben) oder als Frostaxt (wie der Name der Waffe und das Modell vermuten lassen)? (Seite 56)
A: Als Frostklinge.

F: Wann werden Wolfsgardisten gemäß der Sonderregel Rudelführer anderen Einheiten zugeteilt? (Seite 86)
A: Unmittelbar vor der Aufstellung.

Stand: Juli 2014