WARHAMMER 40.000:
CHAOS SPACE MARINES

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.0

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Magenta hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten". Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten" (kurz „F&A") werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

REGELÄNDERUNGEN

Diverse – Psioniker
Jedes Modell mit der Sonderregel *Psioniker* darf Psikräfte der Disziplin der Dämonologie ermitteln, zusätzlich zu den im jeweiligen Armeelisteneintrag angegebenen Disziplinen.

Seite 29, 104 – Hexenbrecher
Ersetze „Psiresistenzwurf" durch „Psiresistenztest".

Seite 60 – Der Schwarze Stab des Ahriman, Regeln
Ersetze den zweiten Satz durch das Folgende:
„Durch ihn darf Ahriman in jeder seiner Psiphasen bis zu dreimal versuchen, jede seiner Hexenfeuer-Psikräfte freizusetzen."

ERRATA

Seite 61 – Typhus, Seuchenzombies
Ändere den zweiten Satz wie folgt:
„Seuchenzombies sind Chaoskultisten, die die Sonderregeln *Furchtlos*, *Verletzungen ignorieren* und *Langsam und entschlossen* haben und keine Optionen wahrnehmen dürfen, außer der, die Einheit um zusätzliche Modelle zu vergrößern."

Seite 69 – Axt der Blinden Wut
Ändere den ersten Satz des Regeltextes wie folgt:
„Nur Modelle mit dem Mal des Khorne und Dämonen des Khorne."

Seite 69 – Dimensionsschlüssel
Ändere den ersten Satz der Regeln wie folgt: „Wenn der Träger in der Kampfunterphase ein feindliches Modell ausschaltet, darf er sofort die Macht des Schlüssels entfesseln."

Seite 91 – Anmerkung 5
Ändere diese Anmerkung wie folgt: „[5] Nur Modelle mit dem Mal des Khorne und Dämonen des Khorne."

Seite 97 – Chaosterminatoren, Optionen
Ändere den zweiten Unterpunkt wie folgt:
„• Jeder Chaosterminator darf beliebige der folgenden drei Optionen wahrnehmen:"

Seite 98 – Seuchenmarines, Seuchenmesser
Füge die folgende Anmerkung der Designer hinzu:
„Beachte, dass der Seuchenchampion sein Seuchenmesser wie eine Handwaffe austauschen darf, um Gegenstände aus der Ausrüstungsliste der Nahkampfwaffen zu kaufen."

Seite 99 – Noisemarines, Ausrüstung
Füge hinzu:
„• Handwaffe (nur Champion)"

Seite 99 – Noisemarines, Optionen
Ändere den dritten Punkt wie folgt:
„• Bis zu ein Noisemarine darf seinen Bolter für 30 Punkte/Modell durch einen Bassblaster ersetzen. Wenn der Trupp aus zehn oder mehr Modellen besteht, darf ein weiterer Noisemarine seinen Bolter für 30 Punkte/Modell durch einen Bassblaster ersetzen."

F&A

F: Wenn ein Warpschmied versucht, mittels seiner Sonderregel Meister der Maschinen einen mit Normalschub fliegenden Flieger zu verfluchen, muss er dann beim Trefferwurf eine 6 würfeln (wie bei einem Schnellschuss)? (Seite 34)
A: Ja.

F: Wie bestimme ich den Sichtbereich der Schusswaffe eines Höllendrachen? (Seite 52)
A: Behandle die Schussphase des Höllendrachen als rumpfmontierte Waffe und bestimmte alle Entfernungen und Sichtlinien vom Rohr der Waffe aus.

F: Verhindert Abaddons Mal des Auserwählten, dass er sich befreundeten Einheiten aus dem Codex: Chaos Space Marines anschließt, die ein Mal des Chaos haben? (Seite 57)
A: Nein.

F: Wird ein Modell, das mit den Schriftrollen des Magnus ausgerüstet ist und das Spiel nicht als Psioniker begonnen hat, zum Psioniker, sobald es durch die Schriftrollen eine oder mehrere Psikräfte erhalten hat? Beispiel: Dunkler Apostel mit dem Mal des Tzeentch und den Schriftrollen des Magnus. (Seite 69)
A: Ja, von diesem Zeitpunkt an hat das Modell die Sonderregel *Psioniker* und wird behandelt als hätte es Meisterschaftsgrad 1.

Stand: Juli 2014