WARHAMMER 40.000:
IMPERIALE RITTER

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.0

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Magenta hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten". Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten" (kurz „F&A") werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

REGELÄNDERUNGEN

Seite 58 – Tabelle für katastrophalen Schaden
Ignoriere die hier angegebenen Regeln für katastrophalen Schaden und die Tabelle für katastrophalen Schaden. Benutze stattdessen die Regeln für katastrophalen Schaden und Apokalyptische Mega-Explosionen aus den Regeln für Superschwere Fahrzeuge und dem Kapitel „Sonderregeln" in Warhammer 40.000: Die Regeln.

Seite 59 – Titanenkillerwaffen
Ignoriere die hier angegebenen Regeln für Titanenkillerwaffen und die Tabelle für Titanenkiller-Treffer. Benutze stattdessen die Regeln für Titanenkillerwaffen aus dem Kapitel „Sonderregeln" in Warhammer 40.000: Die Regeln.

Seite 60 – Ritter in deine Armee aufnehmen
Ersetze diese drei Absätze durch das Folgende:
„Wenn du eine Armee in Schlachtordnung auswählst, kannst du eine beliebige Anzahl Imperialer Ritterkontingente wählen. Jedes Imperiale Ritterkontingent muss einen bis drei Imperiale Ritter (beliebigen Typs) enthalten und darf keine anderen Einheiten enthalten. Imperiale Ritterkontingente haben keine Kommandoboni, funktionieren ansonsten aber genau wie andere Kontingente (siehe Warhammer 40.000: Die Regeln)."

Seite 60 – Armeeorganisationsplan: Imperiale Ritter
Ignoriere diesen Armeeorganisationplan bis auf den Kasten rechts unten (Imperiales Ritterkontingent).

Seite 61 – Verbündetenmatrix der Imperialen Ritter
Ignoriere diese Verbündetenmatrix. Imperiale Ritter sind eine Armee des Imperiums und werden dementsprechend behandelt wie im Abschnitt „Bündnisse" in Warhammer 40.000: Die Regeln beschrieben.

Seite 64 – Imperiale Ritterarmeen
Ignoriere den Einleitungssatz ganz oben auf der Seite und den Absatz „Ritterarmeen" darunter.

Seite 64 – Ritter-Kriegsherren
Ersetze diesen Absatz durch das Folgende:
„Wenn du eine Armee einsetzt, die mindestens drei Imperiale Ritter (beliebigen Typs) enthält, kannst du einen davon zu deinem Kriegsherrn ernennen, selbst wenn deine Armee noch andere Charaktermodelle enthält. Sollte deine Armee gar keine Charaktermodelle und mindestens einen Imperialen Ritter (beliebigen Typs) enthalten, kannst du einen Imperialen Ritter zu deinem Kriegsherrn ernennen.

Wenn dein Kriegsherr ein Imperialer Ritter ist, ist dieser Ritter ein Charaktermodell. Ein Ritter-Kriegsherr erhält eine Begabung des Kriegsherrn aus der Tabelle unten. Ein Ritter-Kriegsherr darf auf keiner anderen Tabelle für Begabungen des Kriegsherrn würfeln. Wenn deine Armee mindestens zwei weitere Imperiale Ritter (beliebigen Typs) enthält, hat der Ritter-Kriegsherr automatisch den Rang eines Seneschalls, wie in der Tabelle für Ritterränge beschrieben."

ERRATA

Keine.

F&A

Keine.

Stand: Juli 2014