WARHAMMER 40.000:
ASTRA MILITARUM

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.0

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Magenta hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten". Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten" (kurz „F&A") werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

REGELÄNDERUNGEN

Diverse – Psioniker
Jedes Modell mit der Sonderregel *Psioniker* oder *Eine Bruderschaft aus Psionikern* darf Psikräfte der Disziplin der Dämonologie ermitteln, zusätzlich zu den im jeweiligen Armeelisteneintrag angegebenen Disziplinen.

Seite 33 – Befehlskette
Ersetze „dein Hauptkontingent" durch „deine Armee".

ERRATA

Seite 37 – Ausrüstung, Conscripts
Füge hinzu: „Fragmentgranaten"

Seite 96 – Veterans, Optionen
Ändere den sechsten Unterpunkt wie folgt:
„• Bis zu zwei Veterans (drei, falls für den Trupp kein Schwerer Flammenwerfer gewählt wurde), die keine der obigen Optionen wahrgenommen haben, dürfen ihr Lasergewehr durch einen Gegenstand von der Liste der Spezialwaffen ersetzen."

Seite 99 – Militarum Tempestus Platoon
Füge im Eintrag des Militarum Tempestus Command Squad und der Militarum Tempestus Scions die folgende Option hinzu:
„• Ein Tempestus Scion mit Vox-Transmitter darf seine Hochenergie-Lasergewehr durch eine Hochenergie-Laserpistole ersetzen ..... *kostenlos*"

Referenz – Besondere Ausrüstung, Schlagschild
Ersetze den Regeltext durch das Folgende:
„**Schlagschild:** Der Träger hat einen Rettungswurf von 5+ und wiederholt misslungene Verwundungswürfe für *Niederschmettern*."

Referenz
Ändere den Initiative-Wert des Tempestor Prime zu 4.

F&A

Keine.

Stand: Juli 2014