WARHAMMER 40.000:
CHAOSDÄMONEN

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.0

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Magenta hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

REGELÄNDERUNGEN

Diverse – Psioniker
Jedes Modell mit der Sonderregel *Psioniker* oder Eine *Bruderschaft aus Hexern* darf Psikräfte der Disziplin der Dämonologie ermitteln, zusätzlich zu den im jeweiligen Armeelisteneintrag angegebenen Disziplinen.

Seite 32 – Blutthrone des Khorne
Ersetze „**TRANSPORTKAPAZITÄT:** 1 (nur Herold des Khorne)“ durch „**FAHRER:** Herold des Khorne (Seite 29).“

Seite 40 – Brennende Streitwagen des Tzeentch
Ersetze „**TRANSPORTKAPAZITÄT:** 1 (nur Erhabener Feuerdämon oder Herold des Tzeentch)“ durch „**FAHRER:** Erhabener Feuerdämon“.

Seite 43 – Schriften der Zauberei
Ersetze den Regeltext durch das Folgende:
„Zu Beginn jeder befreundeten Psiphase wählst du eine Psidisziplin aus Warhammer 40.000: Die Regeln und wirfst einen W6 – die Blauen Gelehrten setzen automatisch die erwürfelte Psikraft frei, ohne dass dafür ein Psitest nötig ist (sie dürfen die erwürfelte Psikraft nicht durch die Primärkraft ersetzen). Was Psiresistenztests angeht, wird die Psikraft behandelt, als sei sie mit der Mindestanzahl an Warpenergiepunkten gewirkt worden. Beachte dass die Blauen Gelehrten im Hinblick auf Sonderregeln, die Psioniker betreffen, nicht als Psioniker gelten.“

Seite 55 – Jagdstreitwagen des Slaanesh
Ersetze „**TRANSPORTKAPAZITÄT:** 1 (nur Erhabene Kurtisane oder Herold des Slaanesh)“ durch „**FAHRER:** Erhabene Kurtisane“. Ignoriere die Anmerkung der Designer.

Seite 56 – Höllenschinder des Slaanesh
Ersetze „**TRANSPORTKAPAZITÄT:** 1 (nur Erhabene Kurtisane“ durch „**FAHRER:** Erhabene Kurtisane“.

Seite 57 – Verstörender Gesang
Ersetze diese Sonderregel durch die folgende:
„**Verstörender Gesang:** Feindliche Psioniker haben -1 Moralwert, so lange sie sich innerhalb von 12 Zoll um mindestens eine Slaaneshbestie aufhalten.“

Seite 91, 92, 93 – Herr des Blutes, Herr des Schicksals, Herr der Seuche und Herr der Geheimnisse
Ändere diese Regeln in allen Fällen wie folgt:
„Wenn ein Kontingent … enthält, sind aus diesem Codex gewählte Dämonenprinzen mit der Aufwertung Dämon des … in diesem Kontingent Unterstützungs- statt HQ-Auswahlen.“

Seite 94 – Herolde des Chaos
Ändere den Beginn des ersten Satzes wie folgt:
„Jedes Kontingent deiner Armee …“
Füge der Liste der Herolde, die gewählt werden dürfen, den „Erhabenen Feuerdämon des Tzeentch“ hinzu.

Seite 96 – HQ
Füge den folgenden Armeelisteneintrag hinzu:
„Erhabener Feuerdämon des Tzeentch ..... *50 Punkte*

	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW
Erhabener Feuerdämon	4	4	4	4	3	4	3	7	-

SCHLACHTFELDROLLE: HQ (zählt als 1 Herold)
EINHEITENTYP: Infanterie (Charaktermodell)
ZUSAMMENSETZUNG: 1
DÄMONENGESCHENKE: Blaues Feuer des Tzeentch, Rosa Feuer des Tzeentch (Seite 61)
SONDERREGELN: Dämon des Tzeentch, Dämonische Instabilität, Schocktruppen, Unabhängiges Charaktermodell, Warpflammen (Seite 61)“

ERRATA

Seite 26 – Dämon des Tzeentch
Ersetze den letzten Satz durch das Folgende:
„Zusätzlich wiederholen Dämonen des Tzeentch alle Schutzwürfe von 1.“

Seite 49, 100, Profile – Seuchendrohnen, Einheitentyp
Ändere den Einheitentyp zu „Kavallerie mit Schwebemodul“ bzw. Kavallerie mit Schwebemodul (Charaktermodell)“.

Seite 66 – Mächtige Belohnungen, Korpulenz
Ändere den Satz wie folgt: „Der Dämon hat +1 Lebenspunkt und die Sonderregel *Es stirbt nicht.*“

Seite 94 – Herold des Khorne
Füge den Optionen folgende letzte Zeile hinzu:
„Wenn ein Herold des Khorne einen Blutthron des Khorne erhält, wird der Herold zum Fahrer des Streitwagens und verliert die Sonderregel *Unabhängiges Charaktermodell.*“

Seite 95 – Herold des Tzeentch
Füge den Optionen folgende letzte Zeile hinzu:
„Wenn ein Herold des Tzeentch einen Brennenden Streitwagen des Tzeentch erhält, wird der Herold zum Fahrer des Streitwagens und verliert die Sonderregel *Unabhängiges Charaktermodell.* Der Herold ersetzt den Erhabenen Feuerdämon.“

Seite 96 – Herold des Slaanesh
Füge den Optionen folgende letzte Zeile hinzu:
„Wenn ein Herold des Slaanesh einen Jagdstreitwagen oder Erhabenen Jagdstreitwagen des Slaanesh erhält, wird der Herold zum Fahrer des Streitwagens und verliert die Sonderregel *Unabhängiges Charaktermodell.* In beiden Fällen ersetzt der Herold die Erhabene Kurtisane.“

Seite 104 – Dämon des Tzeentch
Ändere den letzten Halbsatz wie folgt:
„Schutzwürfe von 1 werden wiederholt“.

Zusammenfassung – Ikone des Chaos
Ersetze den ersten Absatz durch das Folgende: „Wenn du das Nahkampfergebnis bestimmst, addierst du einen Punkt zum Ergebnis deiner Seite, wenn in dem jeweiligen Nahkampf mindestens eine befreundete Einheit mit einer Ikone des Chaos gebunden ist.“

F&A

Keine.

Stand: Juli 2014