

WARHAMMER 40,000 CODEX:

SPACE MARINES

Mise à Jour Officielle pour la 7^e Édition, Version 1.0a

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos Codex. En outre, nous proposons périodiquement de nouvelles versions des règles, qui nécessitent d'opérer quelques changements dans les versions antérieures. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements seront précédés du symbole #. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure qui sera précédée du symbole §.

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

AMENDEMENTS

Divers – Psykers

Toute figurine avec la règle spéciale Psyker peut générer des pouvoirs dans la discipline Démonologie en plus de celles qui sont listées dans son Entrée de Liste d'Armée.

Page 77 – Tactiques de Chapitre

Remplacez la 1^{re} phrase du 2^e paragraphe par: "Lorsque vous sélectionnez un Détachement de Space Marines, choisissez 1 des Chapitres listés dans cette section."

Page 77 – Alliés

Remplacez cette entrée par:

"Les Space Marines peuvent être sélectionnés dans un Détachement Allié (voir page 122 of *Warhammer 40,000: Les Règles*) même si le Détachement Principal de votre armée contient des unités de la Faction Space Marines, à condition qu'ils suivent des Tactiques de Chapitre différentes. Les unités de ces Détachements sont traitées comme des Frères de Bataille."

Page 115 – Tenez la Ligne !

Remplacez cette entrée par:

"**Tenez la Ligne:** Si votre armée inclut Pedro Kantor, les unités amies de Vétérans d'Appui Crimson Fists ont la règle spéciale Objectif Sécurisé (voir page 122 de *Warhammer 40,000: Les Règles*)."

ERRATA

§ Page 125 – Servo-harnais, 2nd paragraphe

Remplacez "un servo-bras" par "un servo-bras supplémentaire".

§ Page 126 – Armure Terminator, 2nd paragraphe

Remplacez "Confère une Sauvegarde d'Armure de 2+ et une sauvegarde invulnérable de 2+." par "Confère une Sauvegarde d'Armure de 2+ et une sauvegarde invulnérable de 5+."

Page 164 – Escouade de Commandement, Options

Ajoutez à la liste l'option suivante:

"Tout vétéran peut recevoir un objet de la liste **Armes Spéciales**."

§ Et au 3^e point, remplacez "remplaçant son pistolet bolter par un narthecium" par "équipé d'un narthecium".

§ Page 161 – Kor'sarro Khan, Assaut monté

Remplacez "Moondrakkan" par "Drac de Lune."

§ Page 166 – Techmarine, Options

Remplacer le 2^e point par:

• Améliorer le servo-bras

en servo-harnais 25 pts

Page 174 – Escadron de Motos

Ajoutez à la liste l'option suivante:

"Toute figurine peut remplacer son pistolet bolter par une épée tronçonneuse*gratuit*"

FAQ

Aucune.

Dernière mise à jour: juin 2014.