

# WARHAMMER 40,000 CODEX:

## EMPIRE TAU

### Mise à Jour Officielle pour la 7<sup>e</sup> Édition, Version 1.1a

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos Codex. En outre, nous proposons périodiquement de nouvelles versions des règles, qui nécessitent d'opérer quelques changements dans les versions antérieures. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

Chaque mise à jour se divise en trois parties : Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire : il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

#### AMENDEMENTS

**Page 68, 72** – Système de Ciblage Avancé  
Dans les deux cas, remplacez la première phrase du second paragraphe par :  
"Confère la règle spéciale Tir de Précision."

#### ERRATA

**Page 32** – Traits de Seigneur de Guerre  
Remplacez le deuxième paragraphe par :  
"Pour générer son Trait, un Seigneur de Guerre de l'Empire Tau peut le tirer soit sur l'un des tableaux de Traits de Seigneur de Guerre de *Warhammer 40,000* : *Les Règles*, soit sur le tableau ci-contre."

**# Page 35** – Éthérés, Invocation des Éléments  
Remplacez la deuxième phrase par :  
"L'éthéré et toutes les figurines des unités amies de ce Codex à 12ps ou moins bénéficient de ses effets jusqu'au début de la prochaine phase de Mouvement de l'éthéré."

**# Page 38** – Cibleurs, Améliorations, Équipement, Drone impulseur  
Remplacez "impulseur" par "accélérateur à impulsions".

**# Page 42** – Équipes XV88 Broadside, Équipement  
Remplacez "lance-missiles à tête chercheuse jumelés" par "système de missiles autodirecteurs jumelé".

**# Pages 61 & 96** – Aun'Va, Trait de Seigneur de Guerre  
Remplacez par "Parangon de Renoncement".

**# Page 68** – Désignateur Laser, Guidage  
Remplacez "missile guidé" par "missile à guidage".

**Page 95** – Drones, Drone Lance-missiles  
Ajoutez la note suivante :  
"\* Figurines avec exo-armure Broadside uniquement."

**Références** – Systèmes de Combat des Véhicules, Nacelle de Brouillage  
Remplacez par :  
"**Nacelle de Brouillage** : +1 à la sauvegarde de couvert."

**# Profils** – Système de missiles autodirecteurs, Type  
Remplacez "guidage" par "autoguidé".

#### FAQ

*Q. Si je cible une unité ennemie avec une arme à explosion en dépensant 2 pions désignateur laser pour utiliser la capacité Nettoyage, que se passe-t-il si le gabarit d'explosion touche, ou dévie sur, une autre unité – l'attaque a-t-elle quand même la règle spéciale Ignore les Couverts contre cette seconde unité ? (p.68)*  
**R. Non.**

Dernière mise à jour : août 2014.